**EINDONTWERP**

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | <je eigen naan> |
| **Studentnummer** | <je studentnummer> |
| **Klas** | <je klas> |

**OPDRACHT**

Geef hieronder een korte beschrijving van je opdracht (een samenvatting van je productvisie) zodat je docent OPT3 ook begrijpt met welke opdracht jij bezig bent (neem dit onderdeel over uit je laatst ingeleverde opdracht en vul aan of wijzig de casus aan de hand van eigen bevindingen of op basis van feedback die je hebt gekregen van docenten en/of medestudenten):

<Opdracht>

**USER STORIES**

Bij de oplevering van het ontwerp hieronder ben ik uitgegaan van de volgende User Stories (gebruik de ‘+’ rechts van de tabel om een User Story toe te voegen):

|  |
| --- |
| Als <rol> wil ik <wens> zodat ik <reden of doel>. |

**EINDONTWERP**

In het eindontwerp heb je Patterns en SOLID-principes toegepast en je hebt Classes toegevoegd die je nodig hebt om je applicatie te laten werken (zoals voor het tonen van een GUI of Command Line voor bijvoorbeeld een menu). In het ontwerp heb je ook de types van je properties, parameters en methodes toegevoegd. Zie het volgende document voor voorbeelduitwerking en aanwijzingen:

‘[OPT3 16.2 - Ontwerp en realisatie met patterns - Toelichting.pdf](https://brightspace.hhs.nl/content/enforced/18624-H-SE-S2OPT3-20_2022_VT/documenten/OPT3%2016.2%20-%20Ontwerp%20en%20realisatie%20met%20patterns%20-%20Toelichting.pdf)’

<Copy-Paste hier een kopie van je ontwerp (met patterns en SOLID)>

\* Controleer of het plaatje goed leesbaar is.

**PATTERNS**

Beschrijf hieronder hoe je het Template Method Pattern en een tweede Pattern hebt toegepast in bovenstaand eindontwerp:

|  |  |
| --- | --- |
| **Pattern** | **Beschrijving** |
| Template Method Pattern | Na(a)m(en) van template method (s): <na(a)m(en) van template method(s)>  <Hoe heb je dit pattern toegepast, welke rol speelt de hierboven genoemde template method daarbij en met welk doel heb je het *Template Method Pattern* gebruikt?> |
| Kies een item. | <Hoe heb je het tweede pattern toegepast en met welk doel?> |

**SOLID-PRINCIPES**

Beschrijf hieronder voor alle SOLID-principes hoe je die hebt toegepast in Bovenstaand eindontwerp:

|  |  |
| --- | --- |
| **SOLID-principe** | **Beschrijving (gebruik een spatie als je geen toelichting geeft)** |
| Single Responsibility | <Hoe heb je dit principe toegepast en met welk doel?> |
| Open-Closed | <Hoe heb je dit principe toegepast en met welk doel?> |
| Liskov | <Hoe heb je dit principe toegepast en met welk doel?> |
| Interface Segragation | <Hoe heb je dit principe toegepast en met welk doel?> |
| Dependency-Inversion | <Hoe heb je dit principe toegepast en met welk doel?> |